

Créer un masque starless en utilisant l'outil Starnet++

Pour apprendre à trouver et utiliser l'outil Starnet++, voir [ce tuto](#).

- Ouvrir sa brute d'empilement image avec photoshop (ou The Gimp, etc...)
- Dupliquer le calque dans une nouvelle image, la mettre en noir et blanc (image/mode niveaux de gris), la sauvegarder en .tif.
- Appliquer Starnet++ mono sur l'image ainsi obtenue.
- Ouvrir l'image résultat en tant que calque dans son image initiale. On peut lui donner le nom de "Starless" par exemple.
- Appliquer au calque Starless un débruitage. Ne pas hésiter à pousser les curseurs, l'idée est de bien lisser l'image - elle ne va servir que de masque. Sous Photoshop je recommande le filtre Caméra Raw, section Details / Débruitage, qui permet de pousser plus loin.

NDR : la méthode ci-dessus n'est plus vraiment d'actualité puisque l'outil starnet++ a été intégré à Siril et Pixinsight sous forme de plugin

1849024053_ScreenShot05-11-21at12_04PM.PNG.fa44e08f5dca8fcc9e28d72049713dd0.PNG

2007816956_ScreenShot05-11-21at12_05PM.PNG.46e2950c2cb8b7fc85a5488dac3fa480.PNG

- Appliquer au calque Starless un effet de courbe (ctrl-M): faire bien monter les blanc sans les saturer (du moins pas de manière trop visible), et descendre les noirs sans cliper non plus (idem, pas de manière visible)
- Dupliquer le calque et appliquer à la copie une inversion de couleur/négatif (image/réglages/négatif). Renommer le calque en "Starless inverse".

Voici la tête d'un calque/masque de ce genre:

1910372114_Masquepositif.JPG.87ab016cc8830efdd0605af22eb0c1aa.JPG

- Rendre invisible les deux calques starless

Revision #1

Created 24 May 2023 09:54:21 by fredouchka

Updated 24 May 2023 09:58:08 by fredouchka